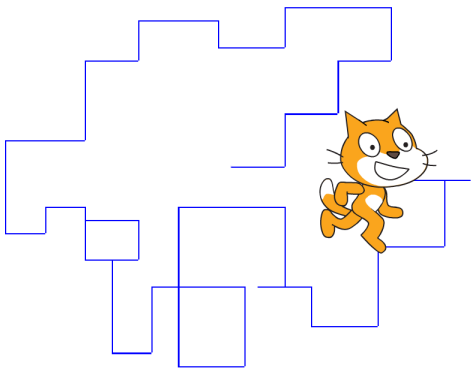


TP : I. Activités 🐱 Scratch - 5. Entrée / Sortie

Activité 1 : Commandes de déplacement

Ecris un programme afin que 🐱 **lutin** réagisse en fonction des commandes suivantes :

- les touches de flèches font monter , descendre  🐱 **lutin** ou le font aller vers la gauche  ou la droite ,
- la touche  fait jouer un son,
- la touche  passe au costume suivant,
- la touche  change la couleur du stylo de 10,
- la touche  efface tout l'écran.



Blocs utiles :

■ si  flèche droite ▼ pressée? alors

blocks

Bonus :

- La touche  relève le stylo, la touche  place le stylo en position d'écriture.
- Trouve d'autres actions à contrôler avec des touches et trace de beaux dessins!

CAPYTALE 1ddb-7928839

Activité 2 : Tracer un triangle

🐱 **lutin** doit tracer un triangle en suivant les indications de l'utilisateur.



Pour cela il doit suivre ces étapes :

1. 🐱 part du point (0, 100) et est orienté vers le Sud (180°).
2. Demander à l'utilisateur la longueur du premier côté, puis faire avancer 🐱 vers le bas du nombre de pas de la réponse.
3. Demander à l'utilisateur un angle, puis orienter 🐱 selon la valeur répondue.
4. Demander à l'utilisateur la longueur du deuxième côté et faire avancer 🐱.
5. 🐱 retourne au point de départ (0, 100).

Blocs utiles :

- Il est possible de poser une question et d'attendre la réponse avec :
 Quelle longueur et attendre
- et d'utiliser la valeur répondue à l'aide de la variable .

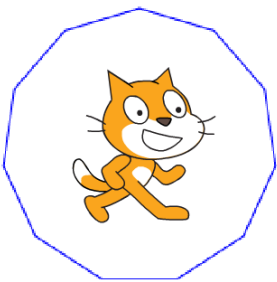
CAPYTALE 9b24-7928840

Activité 3 : Hélikiogone

1. Dans un premier temps, 🐱 **lutin** demande le prénom de l'utilisateur et répond « Bonjour ... » avec le prénom donné.
2. Dans un second temps, 🐱 demande l'âge de l'utilisateur et trace un polygone avec autant de côtés que cet âge.

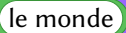
Exemple :

Si l'âge est 11 donné, alors Scratch exécute 11 fois : avancer de 50, puis tourner de $\frac{360}{11}$.



Blocs utiles :

- Voici deux façons de faire dire à Scratch deux mots.

- ▶ Soit l'un après l'autre :
 Coucou pendant  secondes
 le monde pendant  secondes
- ▶ soit en regroupant les deux mots en une seule phrase.
 regrouper   pendant  secondes

CAPYTALE 5c5b-7928844