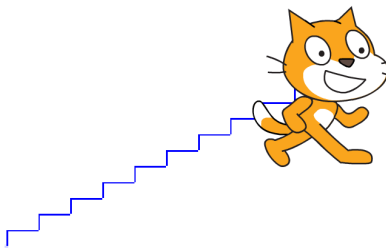


TP : I. Activités Scratch - 2. Répéter

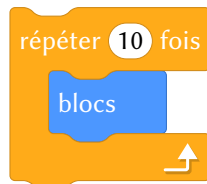
Activité 1 : L'escalier

Trace un escalier, comme sur cette figure. À chaque marche, le  lutin monte de 10 puis avance de 20.



Blocs utiles :

- Le bloc le plus utile sera le bloc répéter 10 fois .

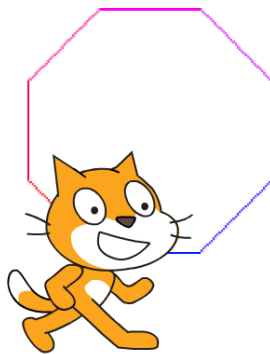


Toutes les instructions placées à l'intérieur de ce bloc seront répétées 10 fois.

CAPYTALE f29d-7169152

Activité 2 : Octogone coloré

Trace un polygone comme sur la figure suivante. Change de couleur à chaque côté.



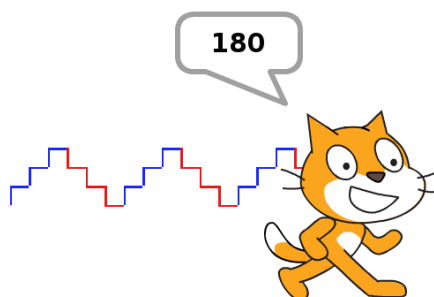
Blocs utiles :

- tourner  de 45
-  ajouter 10 à la couleur  du stylo

CAPYTALE 8af0-7169153

Activité 3 : Escalier de métro

Trace des escaliers comme sur la figure.



- On répète trois fois : le chat monte de 10 puis avance de 10 (escalier bleu).
- On répète trois fois : le chat descend de 10 puis avance de 10 (escalier rouge).
- On répète ces deux opérations trois fois.
- De plus, tu peux changer la couleur du trait et afficher la valeur de l'abscisse x de Scratch lorsqu'il s'arrête.

CAPYTALE a54e-7169154